

## Учебный план

№	Название темы	Количество часов			Форма контроля
		Всего	Теория	Практика	
1	Вводная часть.	1	0,5	0,5	Беседа, наблюдение
2	Введение в Scratch.	14	8	6	Практическая работа
3	Закрепление материала.	3	1	2	Практическая работа
4	Создание игр и анимации по инструкциям.	16	6	10	Практическая работа
5	Моя игра в Scratch.	4	1	3	Практическая работа
6	Презентация проекта.	2		2	Авторский проект
<b>Итого:</b>		<b>40</b>	<b>16,5</b>	<b>23,5</b>	